



SAKARYA
UYGULAMALI BİLİMLER
ÜNİVERSİTESİ

SAVAŞAN ROBOTLAR ŞARTNAME





REVİZYONLAR			
REVİZYON	TARİH	AÇIKLAMA	DEĞİŞİKLİKLER
R_0	10.04.2026	-	Savaşan Robotlar; İlk Yayın
R_1	30.04.2026	• Robot ağırlığına etki eden batarya kullanımı ve ağırlık ölçümünde batarya durumu değiştirilmiştir.	Yapılan değişiklikler metin içerisinde mavi yazı rengi ile belirtilmiştir.

KÜNYE	
AŞAMA	TARİH
Başvuru Başlangıç Tarihi	10.04.2026
Son Başvuru Tarihi	08.06.2026
Teknik Raporun Sisteme Son Yükleme Tarihi	00.06.2026
Kabul Edilen Katılımcıların İlanı	10.06.2026
Yarışma Günü	13.06.2026
Ödül Töreni	14.06.2026

Tablo 1: Yarışma Künyesi



1 GENEL BİLGİLER	4
1.1 Yarışmaya Katılım Koşulları.....	4
1.2 İletişim ve Soru Cevap	4
2 YARIŞMA SÜRECİ	5
3 YARIŞMA KAPSAMI	5
3.1 Amaç	5
3.2 Teknik İsterler ve Tasarım Kuralları	5
3.3 Arena	7
3.4 Karşılaşma Kuralları	7
3.5 Teknik Rapor	10
3.6 Hakem Bilgilendirmesi.....	10
3.7 Güvenlik Hususları	11
4 DEĞERLENDİRME	11
4.1 İhlaller ve Cezalandırma	11
4.2 Ödül ve Cezalar	12
5 GENEL KURALLAR.....	13
6 SORUMLULUK BEYANI	15



SAKARYA
UYGULAMALI BİLİMLER
ÜNİVERSİTESİ



1 GENEL BİLGİLER

1.1 Yarışmaya Katılım Koşulları

- Yarışmaya, ortaokul, lise ve üzeri düzeyde öğrenim gören öğrencilerden oluşan takımlar katılabilir.
- Takımlar en az 2, en fazla 5 kişiden oluşabilir.
- Takımlar bir danışman öğretmen eşliğinde katılım sağlayabilirler.
- Katılım için ön kayıt yaptırılması ve başvuru formunun eksiksiz doldurulması gerekmektedir.
- Takımlar yarışma sürecinde kendi tasarladıkları ve geliştirdikleri savaşan robotlarını kullanacaktır.
- Malzeme desteği sağlanmayacaktır; tüm ekipmanlar katılımcılar tarafından temin edilmelidir.
- Pit alanına girebilmek için tüm yarışmacıların ROBOTEK Feragat Formunu imzalaması ve yaka kartı takması zorunludur (Sadece yarışmacı öğrenciler arena alanında bulunabilir).
- Başvuru aşamasında bildirilen takım üyeleri yarışma günü değiştirilemez. Mazeretli üye değişikliği talepleri en geç son başvuru tarihi'ne kadar organizasyona yazılı olarak iletilmeli ve organizasyon onayına sunulmalıdır. Onaysız üye değişikliği diskalifiye sebebidir.

1.2 İletişim ve Soru Cevap

İletişim

- Yarışma ile ilgili teknik sorular, organizasyon tarafından belirlenen e-posta adresi veya iletişim platformları üzerinden sorulabilir.
- Yarışma günü, hakemler tarafından tüm katılımcılara bilgilendirme yapılacaktır.

Soru Cevap

- Katılımcılar, yarışma öncesinde belirlenen iletişim kanallarını kullanarak teknik detaylar hakkında sorular sorabilir.
- Yarışma günü, hakem ve jüri heyeti tarafından sağlanacak bilgilendirmeler dikkate alınmalıdır.

2 YARIŞMA SÜRECİ



Şekil 1: Yarışma Süreci Yol Haritası

3 YARIŞMA KAPSAMI

3.1 Amaç

Savaşan Robotlar kategorisi; katılımcıların mühendislik tasarımı, robot inşası ve strateji geliştirme becerilerini sergileyebilecekleri rekabetçi bir platform sunmayı amaçlamaktadır. Robotlar birbirleriyle doğrudan temas ederek savaşacak; rakibi hareketsiz bırakmak ya da arenadan çıkarmak temel hedef olacaktır. Bu kategori; takım çalışması, hızlı karar verme ve pratik mühendislik yetkinliklerinin geliştirilmesini teşvik etmektedir.

3.2 Teknik İsterler ve Tasarım Kuralları

3.2.1 Genel Tasarım

- **Yarışma tek bir kategoride düzenlenecektir.** Katılımcı robotları için boyut ve ağırlık sınırlaması uygulanmaktadır. Buna göre, yarışmaya katılacak robotların maksimum ölçüleri 300 mm x 300 mm x 300 mm (en x boy x yükseklik) değerlerini aşmamalıdır. Robot, bu ölçülere sahip kontrol kutusuna herhangi bir **zorlanma** olmaksızın tamamen sığmalıdır. Ölçü kontrolü, yalnızca organizasyon tarafından görevlendirilen teknik hakem tarafından gerçekleştirilir.



- Robotun toplam ağırlığı (kullanılacak olan bataryanın ağırlığı hariç) **5.4 kg'ı** aşmamalıdır. 5.4 kg ile 6 kg arasında robot ağırlığına sahip takımlara +2TKO ceza puanı uygulanacaktır (Uygulanan bu ceza her tur için geçerli olacaktır).
- 6kg ve üzeri robot ağırlığına sahip takımlar diskalifiye edilecektir.
- **Kullanılacak olan bataryanın ağırlığı en fazla 1kg olabilir. 1kg üstü batarya ağırlığına sahip olan robotlar diskalifiye edilecektir.**
- Ölçüm ve tartım işlemleri yalnızca teknik kontrol sırasında yapılacak olup, bu ölçümler esas alınır ve kesin kabul edilir (Ölçüm yapıldıktan sonra robot üzerine herhangi bir ekleme yapılamaz. Bu durumun tespitinde hakemler herhangi bir turda/zamanda robot ağırlıklarını ölçebilir).
- Robotun maç sırasında parça kaybetmesi, hasar görmesi veya ağırlığının azalması durumunda başlangıç ölçüleri ve ağırlığı esas alınır.
- Belirtilen boyut veya ağırlık sınırlarını aşan robotlar, ihlalin seviyesine bağlı olarak hakem kararıyla ceza alabilir veya doğrudan diskalifiye edilebilir.
- Robotlar uzaktan kumanda (RC) ile yönetilen kara aracı olmalıdır. Otonom sistemler bu kategoride kullanılamaz.
- Robot modüler olmayabilir; tek parça veya sökülebilir yapıda tasarlanabilir.
- Robot boyutları arena ve geçiş alanlarına uygun olmalıdır.
- Bekleme konumunda tüm hareketli parçalar robot sınırları içinde kalmalıdır.

3.2.2 Enerji ve Pil

- Yalnızca şarj edilebilir batarya sistemleri (LiPo, NiMH, Li-Ion vb.) kullanılabilir.
- Pil, robot kasasına güvenli şekilde sabitlenmelidir; savaş sırasında yerinden çıkmamalıdır. Etrafında koruyucu kalkan (kapalı bir kutu) olmalıdır.
- Yakıt (benzin, gaz vb.) kullanan sistemler kesinlikle yasaktır.
- Herhangi bir batarya şarjı sırasında, ilgili takımdan sorumlu en az bir kişi şarj süresi boyunca bataryanın başında bulunmak zorundadır.
- Lityum kimyasındaki tüm bataryalar balans (dengeleme) kablolarıyla şarj edilmelidir (pil yataklı şarj aletleri kullanılması yasaktır).
- Herhangi bir yangın, patlama veya kontrolsüz enerji deşarjı durumunda; ilgili robot ve/veya batarya, organizasyon tarafından sağlanan ve pit/arena alanında sabit konumda bulunan **yangına dayanıklı metal güvenlik kutusuna** yerleştirilir.

3.2.3 İzin Verilen Silahlar

- Spinner (dönen bıçak/disk/çekiç), flipper (çevirici kol), wedge (kama/çanak), lifter (kaldırıcı kol) ve benzer aktif/pasif silah sistemleri kullanılabilir.
- Silahlar yalnızca rakip robota yönelik mekanik hasar verme amacıyla tasarlanmalıdır.
- Mücadele başlamadan önce, arena içerisinde silahların robotun dışına taşması yasaktır; tüm hareketli parçalar robot sınırları içinde kalmalıdır.



- Eğer bir robot teknik kontrolden geçmesine rağmen, silahın aslında kontrol edildiği gibi kullanılmadığı belirlenirse (müsabaka anında) yarışmacı diskalifiye edilecektir.

3.2.4 Yasak Bileşenler ve Silahlar

- Ateş, alev, kimyasal madde veya is/duman üreten sistemler kesinlikle yasaktır.
- Roket motorları ve havai fişekler yasaktır.
- Lazer, yüksek voltajlı elektrik silahları (EMP, lazer vb.) yasaktır.
- Rakibin dönen/hareketli parçalarına (silah) kasıtlı olarak dolanmak için tasarlanmış bileşen, alt sistem veya zırh konfigürasyonları kabul edilmiş olup kullanımı uygundur.
- Rakip robotun hareket kabiliyetini engellemeden silah sistemlerini etkisiz hale getirmek uygundur.
- Rakip robotu iletişim sinyali ile karıştıran (jammer) cihazlar yasaktır.
- İnsan sağlığına zarar verebilecek herhangi bir kimyasal bileşen kullanılamaz.
- Organizasyon ekibi, incelenen robotları maça sokmama hakkına sahiptir.

3.2.5 Kumanda Sistemi

- Robotlar standart RC (uzaktan kumanda) alıcı-verici sistemleriyle kontrol edilmelidir.
- Frekans çakışmalarını önlemek amacıyla 2.4 GHz frekans bandı önerilmektedir.
- Robotun üzerinde acil durdurma (fail-safe) özelliği bulunmalıdır (Robot üzerinde kolay ulaşılabilir bir konumda olmalıdır): kumanda bağlantısı kesildiğinde robot kendiliğinden fonksiyonlarını durdurmalıdır. Bu özellik teknik kontrol sırasında kumanda kapalı (off) pozisyonuna getirilerek test/kontrol edilecektir.

3.3 Arena

- Arena, flexglass duvarlı yapıdan oluşacaktır.
- Arena tabanı metal plakadan oluşacaktır.
- Arena boyutları ve yapısı yarışma günü katılımcılara gösterilecektir.

3.4 Karşılaşma Kuralları

Her karşılaşma 3 dakika sürer. Karşılaşma, geri sayımın ardından düdük sesi ile başlar. (Bir maçın kamera veya kayıt sistemiyle kayıt altına alınıp alınmayacağı yarışma başında duyurulur. Kayıt yapılıyorsa itirazlarda kayıt ve hakem kararı esas alınır; kayıt yapılmıyorsa hakem kararı nihaidir.)

- a) Robotlar, karşılaşma başlamadan önce kendilerine atanan köşede tamamen hareketsiz durmalıdır.



- b) Robotlar rakibine dönük, köşelerine mümkün olduğunca tam sığacak şekilde konumlandırılmalıdır.
- c) Karşılaşma başlamadan önce tüm silah sistemleri enerjisiz ve hareketsiz emniyet konumunda olmalıdır.
- d) Herhangi bir robot bileşeni, emniyet konumundan çıkarak karşılaşma başlamadan hareket ederse "yanlış başlangıç" sayılır ve ceza puanı karşılığı bulunmaktadır.
- e) Bir karşılaşmanın yeniden başlatılması, hakem takdirine bağlıdır. Yeniden başlatma çağrıldığında, robotlar derhal durmalı, başlangıç köşelerine yeniden yerleştirilmeli ve karşılaşma süresi sıfırlanmalıdır.
- f) 3 dakika dolmadan rakip robotu tamamen hareketsiz bırakan (KO – Knock Out) robot maçı kazanır.
- g) Süre dolduğunda iki robot da hâlâ hareket halindeyse hakem kararıyla kazanan belirlenir.
- h) Turnuva formatı: Eleme turları (tek eleme)

3.4.1 Teknik Mola

- a) Her takım bir maçta en fazla 1 teknik mola hakkına sahiptir.
- b) Teknik mola süresi en fazla 1 dakikadır.
- c) Teknik molada yalnızca gevşeyen vidalama, pil takma/değiştirme gibi küçük müdahaleler yapılabilir; silah değişimi veya büyük yapısal değişiklik yasaktır. (Kumanda bağlantısının yeniden kurulması yapılabilir)

3.4.2 Teknik Kontrol Alanı

- a) Her takım yarışma başlamadan önce pit alanında teknik kontrolden geçmek zorundadır.
- b) Teknik kontrolde robot ölçümü, acil durdurma özelliği ve yasak bileşen denetimi yapılır.
- c) Teknik kontrol saatleri yarışma günü programında ilan edilir. Belirtilen saat aralığında teknik kontrole gelmeyen takım yarışmaya alınmaz.
- d) Teknik kontrolü geçemeyen robotlar yarışmaya alınmaz.

3.4.3 Karşılaşma Sonuçları

Bir karşılaşma aşağıdaki yollarla sonuçlanabilir:

Nakavt (KO)

- a) Herhangi bir robot hareket kabiliyeti gösteremezse hakem 10 saniyelik geri sayım başlatır.
- b) Robot bu 10 saniye içinde kendi kendine hareket ederse veya rakibi tarafından doğrudan etkileşime girerse geri sayım sona erer. Geri sayımı durduracak "hareket" şu şekilde tanımlanır: Robotun kasıtlı kumanda girişiyle en az bir tekerlekli/paletli sürüş sisteminin yön değiştirmesi veya ilerlemesi. Yalnızca titreme, yerinde sallanma veya başka robotun darbesiyle oluşan pasif yer değiştirme hareket sayılmaz. Bu tanım itirazlarda esas alınır.
- c) Nakavt karşılaşmayı anında bitirir; ek saldırı veya temas yasaktır.

▪ **Pes Etme**

- Tüm yarışmacılar karşılaşmadan "pes etme" hakkına sahiptir. Bu, karşılaşmayı anında bitirir ve rakibe galibiyet verir.
- Pes etme, hakeme sözlü bildirilerek yapılır.
- ROBOTEK kurallarında pes etme, nakavt olarak kayıt edilir.

▪ **Hakem Kararı**

- Süre dolduğunda iki robot da hareket halindeyse hakem karar verir.
- Tüm hakem ve jüri kararları nihaidir ve itiraz edilemez.

▪ **Çifte Nakavt**

- Her iki robot da hareketsizse ve kumanda ile etkileşime girilmiyorsa her ikisi de nakavt sayılır.
- Geri sayım tamamlanır ve robotlar maç boyunca herhangi bir noktada temas etmişse hakemler kazananı belirler.

▪ **Hükmen Yenilgi**

- Bir robot rakibiyle karşılaşmayı reddederse bu hükmen yenilgidir ve rakibine galibiyet verilir.

▪ **Teknik Nakavt (TKO)**

TKO puanları tek bir müsabakada birikir ve başka müsabakaya devredilmez. Turnuva içinde toplam 3 TKO puanına ulaşan robot turnuvadan elenir.

DURUM	TKO PUANI	SONUÇ
Yanlış başlangıç → rakibe temas yok	+1 TKO	Uyarı
Yanlış başlangıç → rakibe temas var	+2 TKO	Uyarı
Arenaya yükleme 1 dk gecikmesi	+1 TKO	Uyarı
Ağırlık limitinin 5.4 – 6 kg arasında olması	+2 TKO	Uyarı
Hakem izni olmadan arenayı terk etmek (robot dahil)	+1 TKO	Uyarı
Haksız/asılsız itiraz (kötüye kullanım)	+1 TKO	Uyarı
3 TKO puanına ulaşmak (birikimli)	—	Diskalifiye



SONUÇ TÜRÜ	AÇIKLAMA	KARŞILIĞI
Nakavt (KO)	10 saniye geri sayımda robot hareketsiz kalır	Nakavt
Pes Etme	Yarışmacı PES ettiğini hakeme bildirir	Nakavt
Hakem Kararı	Süre dolduğunda her iki robot da ayaktaysa	Hakem Kararı
Çifte Nakavt	Her iki robot da hareketsiz kalırsa sayım yapılır; temas varsa hakem karar verir, temas yoksa her iki robotta diskalifiye edilir.	Hakem Kararı
Hükmen Yenilgi	Karşılaşmayı reddetmek veya alana gelmemek	Mağlubiyet
Teknik Nakavt (TKO)	Aynı turnuvada 3 TKO puanı biriktirilir	Mağlubiyet

3.3 Teknik Rapor

- Takımlar, yarışma başlamadan önce belirtilen tarihe kadar teknik raporlarını hazırlayıp organizasyon web sitesine yüklemelidir.
- Teknik raporu kabul edilen takımlar finalist olarak yarışmaya çağrılacaktır.
- Teknik rapor; robot tasarımının genel açıklamasını, kullanılan bileşenleri (motor, pil, silah sistemi, kumanda ve batarya şarj aleti), güvenlik önlemlerini ve varsa özgün tasarım katkılarını içermelidir.

Teknik rapor şablonuna organizasyon web sitesinden ulaşabilirsiniz: [Tıklayınız.](#)

3.4 Hakem Bilgilendirmesi

- Yarışma başlamadan önce hakem heyeti, tüm katılımcıları bilgilendiren bir toplantı yapacaktır.
- Takımlara, yarışma sürecinde uymaları gereken kurallar ve dikkat etmeleri gereken teknik hususlar aktarılacaktır.
- Katılımcılara yarışma öncesi ve sonrasında teknik sorular yöneltilecektir.
- Hakemler, yarışma boyunca katılımcıların performanslarını değerlendirecek ve gerektiğinde sorular yöneltecektir.
- Hakem heyeti, yarışma sırasında gerekli gördüğü değişiklikleri yapma hakkını saklı tutar.

3.5 Güvenlik Hususları

- Tüm robotlar güvenli şekilde kapatılabilmeli ve yarışma dışında hareket edemez konumda olmalıdır.
- Spinner veya dönen silaha sahip robotlar, pit alanında silah durdurma mekanizması (weapon lock/guard) ile donatılmış olmalıdır.
- Pil hasarı veya şişme durumunda pil güvenli şekilde izole edilmeli, hasar görmüş piller yarışma alanına sokulmadan önce organizasyona bildirilmelidir.
- Hakemler, güvenlik ihlali veya kurallara aykırı hareket tespit ettiğinde gerekli cezai yaptırımları uygulama hakkına sahiptir.
- Yarışmacılar ve seyirciler arenanın güvenli bölgesinde bulunmalıdır; arena içine el atmak kesinlikle yasaktır.

4 DEĞERLENDİRME

- Yarışma eleme usulüne göre gerçekleştirilecektir.
- Her maç sonucunda kazanan takım bir üst tura yükselir, kaybeden takım elenir.
- Maç sonuçları; nakavt (KO), çifte nakavt, rakibin pes etmesi veya hakem kararı ile belirlenir.
- Robotun teknik yeterliliğini gösteren raporun sunulması zorunludur; raporu kabul edilmeyen takımlar yarışmaya katılamaz.
- Nakavt (KO) ile kazanım, doğrudan galibiyet olarak değerlendirilir.
- Hakem kararı, maç sonucunu belirlemede nihai yetkiye sahiptir.

4.2 İhlaller ve Cezalandırma

DURUM	İHLAL	CEZA
Genel	Robotun ölçü sınırlarını (300x300x300 mm) aşması	Diskalifiye
Genel	Teknik raporun sunulmaması veya kabul edilmemesi	Diskalifiye
Genel	Güvenlik kurallarına aykırı hareket (batarya, elektriksel risk vb.)	Diskalifiye
Genel	1 dakikalık çağrı süresinde alanda olmamak	Diskalifiye
Genel	Batarya şarjı sırasında sorumlu kişinin bulunmaması	Diskalifiye
Genel	Hakem kararlarına itirazda uygunsuz davranış	Diskalifiye
Genel	Rakip robota kasıtlı olarak arena dışı zarar verme (kurallar dışı müdahale)	Diskalifiye
Genel	Yarışma alanına kasıtlı olarak zarar vermek.	Diskalifiye
Genel	Sportmenlik dışı davranış	Uyarı veya Diskalifiye

Yarışma Anında	Yasaklı veya tehlikeli mekanizma kullanımı (yangın çıkarıcı, patlayıcı vb.)	Diskalifiye
Yarışma Anında	Birden fazla kumanda ile müdahale	Diskalifiye
Yarışma Anında	Kural dışı modifikasyon (maç sırasında izinsiz değişiklik)	Diskalifiye
Genel	Pit alanında yaka kartı olmadan bulunmak	Uyarı Tekrarında Diskalifiye
Genel	Arenaya yükleme 2 dk üzeri gecikmesi	Diskalifiye
Genel	Ağırlık limitini 6 kg'den fazla aşmak	Diskalifiye
Genel	Robot kontrolünü geçmeden maça çıkmak	Diskalifiye
Genel	Yangın/patlama anında güvenlik kutusunu kullanmamak	Diskalifiye
Genel	Teknik kontrolden geçen robottan farklı bir robotu arenaya çıkarmak	Diskalifiye
Genel	Teknik rapordaki robot ile maçtaki robotun belirgin şekilde farklı olması	Diskalifiye
Genel	Başka takımın bileşenini robota takmak (ekipman paylaşımı)	Diskalifiye
Yarışma Anında	Maç sırasında arena alanındaki başka kişinin kumandaya müdahalesi	Diskalifiye
Yarışma Anında	Maç sırasında arena içine el veya vücut uzatmak	Diskalifiye
Yarışma Anında	Nakavt sonrası hakeme rağmen saldırıya devam etmek	Diskalifiye
Genel	Başvuruda yanıltıcı bilgi vermek (sahte öğrenci, sahte takım vb.)	Diskalifiye
Genel	Hakem/jüri üyesiyle yarışma sürecinde usulsüz iletişim kurmak	Uyarı veya Diskalifiye
Genel	Teknik raporda başkasına ait tasarımı kendi tasarımı gibi sunmak (intihal)	Diskalifiye
Genel	Teknik raporu yarışma günü güncelleyerek farklı robot bildirmek	Diskalifiye
Genel	Kullanılan batarya ağırlığının 1kg'den fazla olması	Diskalifiye

Tablo 3: Ceza ve İhlaller Tablosu

Ceza puanları ve diskalifiye sebepleri yarışma başlamadan önce hakemler tarafından ilan edilecektir.

Hakemler genel puanlama, cezalandırma ve diskalifiye kurallarına ekleme veya değişiklik yapma haklarını saklı tutar.

4.3 Ödül ve Cezalar

- Yarışmada ilk üç dereceye giren takımlar ödüllendirilecektir. Ödül miktarları, organizasyon web sayfasında yer almaktadır.



- Hakem heyeti tarafından belirlenen değerlendirme kriterlerine göre, sıralamaya giren takımlar dışında kalan takımlara kurul özel ödülleri verilebilir. Özel ödüllerin niteliği, kime ve hangi kriterlere göre verileceği hakem heyetinin yetkisi dahilinde olup, hakem heyeti tarafından belirlenecektir.

5 GENEL KURALLAR

1. Festival Alanı ve Yarışma Süreci

- Yarışma sürecinde toplum ahlakına aykırı hiçbir davranış sergilenmemelidir.
- Kaba, nezaketsiz söz ve davranışlardan kaçınılmalıdır.
- Hakaret, tehdit veya kötü söz kullanımı kesinlikle yasaktır.
- Sosyal medya veya herhangi bir iletişim aracı üzerinden hakaret içeren paylaşımlar yapılmamalıdır.
- Diğer takımların işleyiş ve motivasyonlarını olumsuz etkileyecek davranışlardan kaçınılmalıdır.
- Yarışmada kullanılan tüm yazılımların katılımcı öğrenciler tarafından gerçekleştirilmesi beklenir.
- Hakem kurulunca, intihal kopyalama ve benzeri etik durumlar ile öğrencilerin katkısı olmadan veya sınırlı katkısı ile danışmanlar veya 3. şahıslar ile geliştirildiği kanaati oluşan yazılımlara sahip katılımcılar yarışmadan diskalifiye edilebilir veya ceza puanı verilebilir.
- Hakem heyeti tarafından talep edilmesi durumunda tüm teknik tasarım detayları ve yazılımlar hazır bulundurulmalıdır.

2. Takım Sorumlulukları

- Takımlar, proje ve ürün geliştirme süreçlerinde gerekli ekipman ve malzemeleri yedeklemelidir.
- Olası bir ürün ihtiyacında, başka bir takımdan ürün tedariki yapılmamalıdır.
- Yarışma kapsamında sağlanan malzeme ve/veya ekipmanlar sadece yarışma amacıyla kullanılmalıdır.

3. Eşitlik ve Tarafsızlık

- Dil, din, ırk, yaş, cinsiyet ve siyasi görüş farkı gözetmeksizin tüm katılımcılara eşit davranılmalıdır.



- Hiçbir yarışmacı veya ekip ayrıcalıklı bir muamele talep edemez.
- Jüri ve hakem heyeti tarafsızlık çerçevesinde değerlendirme yapmalıdır.

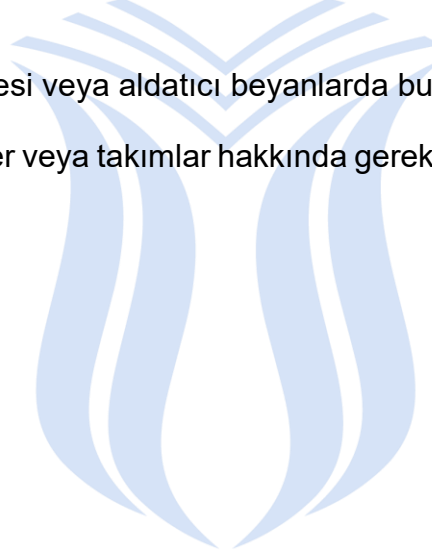
4. Kamu ve Özel Kaynakların Kullanımı

- Yarışma kapsamında sağlanan tüm kaynaklar ve ekipmanlar amaca uygun şekilde kullanılmalıdır.
- İsrاف ve savurganlıktan kaçınılmalı, etkin ve verimli bir kullanım sağlanmalıdır.

5. Etik ve Profesyonellik

- Takım üyeleri, yetkilerini aşarak organizasyonu bağlayıcı açıklamalar yapmamalıdır.
- Gerçek dışı bilgi verilmesi veya aldatıcı beyanlarda bulunulması yasaktır.

Bu kurallara uymayan kişiler veya takımlar hakkında gerekli yaptırımlar uygulanacaktır.





6 SORUMLULUK BEYANI

SAKARYA UYGULAMALI BİLİMLER ÜNİVERSİTESİ ve ROBOTEK, katılımcıların teslim etmiş olduğu herhangi bir üründen veya yarışmacıdan kaynaklanan herhangi bir yaralanma veya hasardan hiçbir şekilde sorumlu değildir.

Katılımcıların 3. kişilere verdiği zararlardan SAKARYA UYGULAMALI BİLİMLER ÜNİVERSİTESİ ve organizasyon yetkilileri sorumlu değildir.

SAKARYA UYGULAMALI BİLİMLER ÜNİVERSİTESİ ve ROBOTEK, takımların kendi sistemlerini Türkiye Cumhuriyeti yasaları çerçevesinde hazırlamalarını ve uygulamalarını sağlamaktan sorumlu değildir.

SAKARYA UYGULAMALI BİLİMLER ÜNİVERSİTESİ işbu şartnamede her türlü değişiklik yapma hakkını saklı tutar.



SAKARYA
UYGULAMALI BİLİMLER
ÜNİVERSİTESİ