



SAKARYA  
UYGULAMALI BİLİMLER  
ÜNİVERSİTESİ

# SERBEST KATEGORİ ŞARTNAME

---





REVİZYONLAR			
REVİZYON	TARİH	AÇIKLAMA	DEĞİŞİKLİKLER
R_0	13.02.2024		Serbest kategori Yarışması; İlk Yayın
R_1	31.03.2026	Yarışma Alanı	Serbest kategori Yarışması, Standart Poster Şablonuna dair maddeler eklenmiştir.

KÜNYE	
AŞAMA	TARİH
Başvuru Başlangıç Tarihi	10.04.2026
Son Başvuru Tarihi	08.06.2026
Teknik Raporun Sisteme Son Yükleme Tarihi	08.06.2025
Kabul Edilen Katılımcıların İlanı	10.06.2026
Yarışma Günü	13.06.2026
Ödül Töreni	14.06.2026

Tablo 1: Yarışma Künyesi



## İçindekiler

1 GENEL BİLGİLER .....	4
1.1 Yarışmaya Katılım Koşulları .....	4
2 YARIŞMA SÜRECİ .....	4
3 YARIŞMA KAPSAMI .....	5
3.1 Amaç .....	5
3.2 Teknik İsterler .....	5
3.3 Teknik Rapor .....	5
3.4 Proje Özellikleri .....	6
3.5 Yarışma Alanı .....	6
3.6 Hakem Bilgilendirmesi .....	6
3.7 Güvenlik Hususları .....	6
4 DEĞERLENDİRME .....	7
4.1 Genel Puanlama .....	7
4.2 İhlaller ve Cezalandırma .....	8
4.3 Sıralama .....	8
4.4 Ödül ve Cezalar .....	8
5 GENEL KURALLAR .....	8
6 SORUMLULUK BEYANI .....	10

## 1 GENEL BİLGİLER

### 1.1 Yarışmaya Katılım Koşulları

- Yarışmaya, ilkokul, ortaokul, lise ve üzeri seviyede eğitim gören öğrencilerden oluşan takımlar katılabilir.
- Takımlar en az 2, en fazla 5 kişiden oluşmalıdır.
- Takımlar, bir danışman öğretmen eşliğinde katılım sağlayabilirler.
- Takımlar, yalnızca yarışma sürecinde kendilerinin getirdikleri malzeme ve ekipmanları kullanabilirler.
- Katılım için ön kayıt yaptırılması ve başvuru formunun eksiksiz doldurulması gerekmektedir. Başvuru formunun eksik ya da yanlış doldurulması halinde geçersiz sayılacaktır.

## 2 YARIŞMA SÜRECİ



Şekil 1: Yarışma süreci yol haritası

Tasarımın fiziksel olarak sergilenmesi zorunludur. Her proje için katılımcılara stant ve pano sağlanacaktır. Serbest kategoride boyut sınırlaması yoktur. Bu kategoride yer alan katılımcılar, projelerini yarışma süresince jüriye ve diğer katılımcılara sergileyecektir.



### 3 YARIŞMA KAPSAMI

#### 3.1 Amaç

Serbest Kategori, öğrencilerin programlama, elektrik, elektronik ve mekanik alanlarındaki bilgi ve becerilerini kullanarak tasarım yapma ve üretme yetkinliklerini ortaya koymalarını amaçlamaktadır. Bu kapsamda katılımcıların, geliştirdikleri projeleri analitik bir bakış açısıyla ele alarak etkili ve nitelikli bir biçimde sunmaları hedeflenmektedir.

Bu kategori; öğrencilerin bilgi, beceri ve hayallerini girişimci ve bilimsel bir yaklaşımla gerçeğe dönüştürmelerine, ortaya koydukları tasarımları yarışma kapsamında sergileyerek paylaşmalarına olanak tanır. Katılımcılar, projelerini hayata geçirirken yalnızca teknik yetkinliklerini değil, aynı zamanda iletişim ve sunum becerilerini de geliştirme fırsatı elde ederler.

#### 3.2 Teknik İsterler

- Yarışmada takımlar, kendi getirdikleri malzemelerle çalışacak olup organizasyon tarafından herhangi bir malzeme desteği sağlanmayacaktır.
- Bu kategoride projelere ilişkin herhangi bir şablon veya kural bulunmamakla birlikte, katılımcıların tamamen özgün ve yenilikçi tasarımlar geliştirmeleri beklenmektedir. Sunulan projelerin, yaratıcılık ve özgünlük açısından güçlü bir nitelik taşıması zorunludur.
- Proje, işlevsel bir sistem veya fiziksel tasarım içermeli ve geliştirilmiş prototipin çalışır durumda olduğu gösterilebilmelidir.

#### 3.3 Teknik Rapor

- Takımlar, yarışma başlamadan önce belirtilen tarihe kadar teknik raporlarını hazırlayıp organizasyon web sitesine yüklemelidir.
- Teknik rapor, yarışma sürecinde geliştirilen yöntemlerin detaylarını ve başarı oranlarını içermelidir.
- Teknik rapor şablonuna organizasyon [web sitesinden ulaşabilirsiniz](#).



### 3.4 Proje Özellikleri

Serbest kategori yarışmasında herhangi bir proje kısıtı bulunmamakla birlikte ROBOTEK yarışma kuralları dikkate alınmalıdır.

### 3.5 Yarışma Alanı

- Yarışma, Sakarya Uygulamalı Bilimler Üniversitesi Esentepe Kampüsü'nde gerçekleşecektir.
- Yarışma alanında, Serbest Kategori için ayrılan bölgede her katılımcıya projelerini sergileyebilmeleri için bir masa ve pano sağlanacaktır. Katılımcılar, projelerini bu alan üzerinde kuracak ve sergileyeceklerdir.
- Yarışma alanında takımlara tahsis edilecek panolarda sergilenecek proje posterleri, Serbest Kategori için standarttır. Poster şablonuna organizasyonun web sitesinde [ilgili kategori](#) üzerinden ulaşabilirsiniz.
- Proje posterleri, standart şablon kullanılarak takım tarafından başlıklara uygun şekilde doldurulmalı ve sert bir zemine monte edilerek yarışma günü hazır halde alana getirilmelidir.
- Poster boyutları 70x100 cm'dir.

### 3.6 Hakem Bilgilendirmesi

- Yarışma başlamadan önce hakem heyeti, tüm katılımcıları bilgilendiren bir toplantı yapacaktır.
- Takımlara, yarışma sürecinde uymaları gereken kurallar ve dikkat etmeleri gereken teknik hususlar aktarılacaktır.
- Yarışma kuralları, yarışmanın nasıl gerçekleştirileceği ve puanlanacağı yarışma başlamadan hemen önce ekiplere ilan edilecektir.
- Katılımcılara yarışma öncesi ve sonrasında teknik sorular yöneltilenmektedir.
- Hakemler, yarışma boyunca katılımcıların projelerini değerlendirecek ve gerektiğinde sorular yöneltecektir.

### 3.7 Güvenlik Hususları

- Yarışma sırasında elektrik ve mekanik güvenlik kurallarına uyulmalıdır.
- Çalışan devrelerin kısa devreye yol açmaması için yarışmacı takım tarafından gerekli önlemler alınmalıdır.



- Mekanik bileşenler uygun şekilde sabitlenmeli ve çalışma sırasında kazalara yol açmayacak şekilde tasarlanmalıdır.

#### 4 DEĞERLENDİRME

Projelerin değerlendirilmesi şu kriterlere dayalı olarak yapılır:

- Sorunun doğru tespit edilmesi ve geliştirilen çözümün etkinliği ile uygulanabilirliği,
- Projenin mevcut örneklerinden farkları ve avantajları,
- Ekonomik olarak gerçekleştirilebilirliği,
- Prototip veya sistem sorunsuz çalışıyor olması,
- Teknik raporun anlaşılabilir ve düzenli olması,
- Teknik rapor ve sunumda sunulan proje tutarlı olması,
- Sunum kalitesi ve tasarımın etkili bir şekilde aktarılması.

Yarışma sonunda, jüri ve hakem heyeti tarafından tasarımın işlevselliği, verimliliği, estetik değeri, yenilikçi yaklaşımı ve sunum kalitesini dikkate alarak puanlama yapılacaktır.

Jüri ve hakem heyeti gerekli gördüğü durumda projeyi yeniden inceleme hakkına sahiptir.

##### 4.1 Genel Puanlama

Değerlendirme Kriteri	Puan
Teknik Rapor	+
Tasarlanan Proje	+
Sunum	+
-	+
-	+

*Tablo 2: Puanlama Tablosu*

## 4.2 İhlaller ve Cezalandırma

DURUM	İHLAL	CEZA
Yarışma Anında	Başka takımlardan destek almak.	Diskalifiye
Yarışma Anında	Güvenlik kurallarına aykırı hareket	Diskalifiye
Yarışma Anında	Dışarıdan malzeme temini	Ceza Puanı
GENEL	+	Diskalifiye
GENEL	+	Diskalifiye

*Tablo 3: Ceza ve ihlaller tablosu*

Hakemler cezalandırma ve diskalifiye kurallarında değişiklik yapma haklarını saklı tutar.

## 4.3 Sıralama

- Organizasyon tarafından tasarlanması istenen projeler, hakemler ve jüri üyeleri tarafından değerlendirilecek ve puanlanacaktır.
- Finalist ve sıralama listesi yarışmanın bitiminde hakemlerce ilan edilecektir

## 4.4 Ödül ve Cezalar

- Yarışmada ilk üç dereceye giren takımlar ödüllendirilecektir. Ödül miktarları, organizasyon web sayfasında yer almaktadır.
- Ödüller, organizasyon komitesi tarafından belirlenecek maddi ve/veya manevi teşviklerden oluşabilir.
- Yarışmada ayrıca en inovatif tasarım ve en iyi yazılım geliştirme gibi özel ödüller verilebilir.

## 5 GENEL KURALLAR

### 1. Festival Alanı ve Yarışma Süreci

- Yarışma sürecinde toplum ahlakına aykırı hiçbir davranış sergilenmemelidir.



- Kaba, nezaketsiz söz ve davranışlardan kaçınılmalıdır.
- Hakaret, tehdit veya kötü söz kullanımı kesinlikle yasaktır.
- Sosyal medya veya herhangi bir iletişim aracı üzerinden hakaret içeren paylaşımlar yapılmamalıdır.
- Diğer takımların işleyiş ve motivasyonlarını olumsuz etkileyecek davranışlardan kaçınılmalıdır.
- Yarışmaya katılan robot ve teknik ekipmanların tasarım üretim ve kodlamasının katılımcı öğrenciler tarafından gerçekleştirilmesi beklenir.
- Hakem kurulunca, intihal kopyalama ve benzeri etik durumlar ile öğrencilerin katkısı olmadan veya sınırlı katkısı ile danışmanlar veya 3. şahıslar ile geliştirildiği kanaati oluşan robot veya katılımcılar yarışmadan diskalifiye edilebilir veya ceza puanı verilebilir.
- Hakem heyeti tarafından talep edilmesi durumunda tüm teknik tasarım detayları ve yazılımlar hazır bulundurulmalıdır.

## 2. Takım Sorumlulukları

- Takımlar, proje ve ürün geliştirme süreçlerinde gerekli ekipman ve malzemeleri yedeklemelidir.
- Olası bir parça değişimi ihtiyacında, başka bir takımdan ürün tedarigi yapılmamalıdır.
- Yarışma kapsamında sağlanan malzeme ve ekipmanlar sadece yarışma amacıyla kullanılmalıdır.

## 3. Eşitlik ve Tarafsızlık

- Dil, din, ırk, yaş, cinsiyet ve siyasi görüş farkı gözetmeksizin tüm katılımcılara eşit davranılmalıdır.
- Hiçbir yarışmacı veya ekip ayrıcalıklı bir muamele talep edemez.
- Jüri ve hakem heyeti tarafsızlık çerçevesinde değerlendirme yapmalıdır.

## 4. Kamu ve Özel Kaynakların Kullanımı

- Yarışma kapsamında sağlanan tüm kaynaklar ve ekipmanlar amaca uygun şekilde kullanılmalıdır.
- İsraf ve savurganlıktan kaçınılmalı, etkin ve verimli bir kullanım sağlanmalıdır.



## 5. Etik ve Profesyonellik

- Takım üyeleri, yetkilerini aşarak organizasyonu bağlayıcı açıklamalar yapmamalıdır.
- Gerçek dışı bilgi verilmesi veya aldatıcı beyanlarda bulunulması yasaktır.
- Proje özgün olmalı, kopya veya başka kaynaklardan izinsiz alınmış içerik kullanılmamalıdır; tüm çalışmalar etik kurallara uygun şekilde sunulmalıdır.

Bu kurallara uymayan kişiler veya takımlar hakkında gerekli yaptırımlar uygulanacaktır.

## 6 SORUMLULUK BEYANI

SAKARYA UYGULAMALI BİLİMLER ÜNİVERSİTESİ ve ROBOTEK, katılımcıların teslim etmiş olduğu herhangi bir üründen veya yarışmacıdan kaynaklanan herhangi bir yaralanma veya hasardan hiçbir şekilde sorumlu değildir.

Katılımcıların 3. kişilere verdiği zararlardan SAKARYA UYGULAMALI BİLİMLER ÜNİVERSİTESİ ve organizasyon yetkilileri sorumlu değildir.

SAKARYA UYGULAMALI BİLİMLER ÜNİVERSİTESİ ve ROBOTEK, takımların kendi sistemlerini Türkiye Cumhuriyeti yasaları çerçevesinde hazırlamalarını ve uygulamalarını sağlamaktan sorumlu değildir.

SAKARYA UYGULAMALI BİLİMLER ÜNİVERSİTESİ işbu şartnamede her türlü değişiklik yapma hakkını saklı tutar.

SAKARYA  
UYGULAMALI BİLİMLER  
ÜNİVERSİTESİ